

L'économie d'un pays fictif dépend de trois secteurs : l'agriculture, les biens manufacturés et l'énergie. L'unité de production est le milliard d'euros.

Pour pouvoir fonctionner, chaque secteur utilise une partie de la production des autres secteurs et une partie de sa propre production. Ces secteurs doivent en outre, satisfaire les besoins de la population, on parle de **modèle ouvert**, car il y a demande extérieure aux trois secteurs.

Les tableaux des entrées-sorties ci-dessous détaillent ces échanges durant une année.

Par exemple, la production d'une unité agricole nécessite **0,293** unité de sa propre production, **0,014** unité du secteur des biens manufacturés et **0,044** unité du secteur d'énergie.

Échanges inter-industriels

nécessite
... unités
du secteur



	La production d'une unité du secteur		
	Agriculture	Biens manufacturés	Énergie
Agriculture	0,293	0	0
Biens manufacturés	0,014	0,207	0,017
Énergie	0,044	0,01	0,216

Besoins de la population

13,2 unités d'agriculture
17,6 unités de biens manufacturés
1,8 unité d'énergie