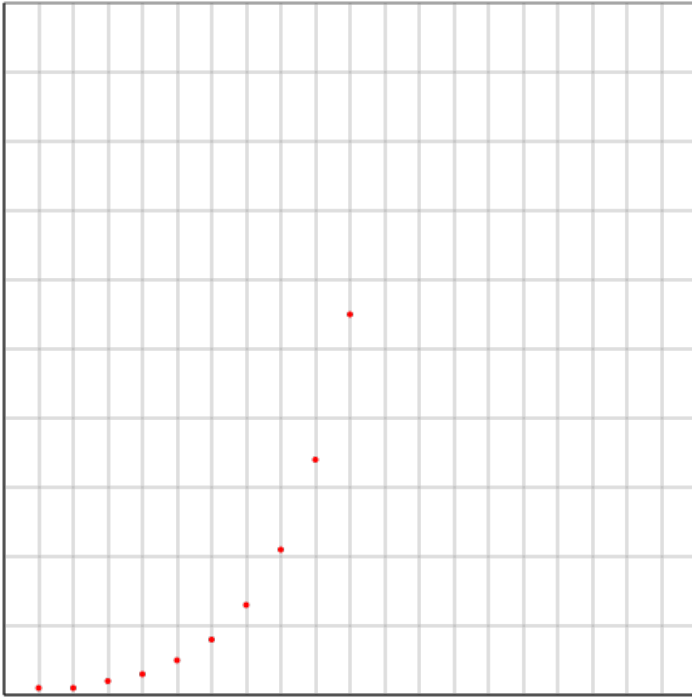


GRAPHIQUE :



Xmin: 0 ; Xmax: 20 ; Ymin: 0 ; Ymax: 100 ; GradX: 1 ; GradY: 10

CODE DE L'ALGORITHME :

```

1  VARIABLES
2  A EST_DU_TYPE NOMBRE
3  B EST_DU_TYPE NOMBRE
4  C EST_DU_TYPE NOMBRE
5  N EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7  //Premier point
8  A PREND_LA_VALEUR 1
9  TRACER_POINT (1,A)
10 //Second point
11 B PREND_LA_VALEUR 1
12 TRACER_POINT (2,B)
13 POUR N ALLANT_DE 3 A 10
14   DEBUT_POUR
15   C PREND_LA_VALEUR A+B
16   AFFICHER C
17   TRACER_POINT (N,C)
18   A PREND_LA_VALEUR B
19   B PREND_LA_VALEUR C
20   FIN_POUR
21 FIN_ALGORITHME

```

RÉSULTATS :

```

***Algorithme lancé***
2
3
5
8
13
21
34
55
***Algorithme terminé***

```