

Dans un pays imaginaire, l'économie repose sur trois secteurs : industrie, services et électricité.

Pour pouvoir fonctionner, chaque secteur consomme une partie de la production des deux autres secteurs et une partie de sa propre production. Par exemple, la production d'une unité de services nécessite 30% d'une unité du secteur industrie, 10% d'une unité de sa propre production et 60% d'une unité du secteur électricité.

Ces échanges durant une année sont résumés dans le tableau des entrées-sorties :

	La production d'une unité du secteur		
	Industrie	Services	Électricité
Industrie	30%	30%	30%
Services	40%	10%	50%
Électricité	30%	60%	20%