

Chapitre 13

L'essentiel à savoir

- Une **probabilité** est un nombre compris entre 0 et 1.
- La somme des probabilités des issues d'une expérience aléatoire est égale à 1.

- Un événement A d'une expérience aléatoire est un ensemble constitué d'issues de cette expérience aléatoire. L'événement impossible est l'événement qui n'est réalisé par aucune issue.
- La **probabilité d'un événement A** est égale à la somme des probabilités des issues qui réalisent A.

Une roue équilibrée est partagée en trois secteurs identiques : rouge (R), vert (V) et bleu (B). On lance deux fois cette roue et on note les couleurs obtenues.

A est l'événement : « Les deux couleurs sont identiques ». Il est réalisé par les issues (R ; R), (V ; V), (B ; B) et $P(A) = \frac{1}{9} + \frac{1}{9} + \frac{1}{9} = \frac{1}{3}$.

1 ^{er} lancer \ 2 ^e lancer	R	V	B
R	(R ; R)	(R ; V)	(R ; B)
V	(V ; R)	(V ; V)	(V ; B)
B	(B ; R)	(B ; V)	(B ; B)

Lorsqu'on répète un grand nombre de fois une expérience aléatoire, la fréquence d'apparition d'une issue tend à se stabiliser autour de la probabilité de cette issue.